

# -40Kommand and 40Konquer-

Afin de participer à l'effort de guerre, vous et vos troupes avez pour mission de récupérer et raffiner un minerai très rare et très énergétique, le Machinium... manque de chance pour vous, l'ennemi semble avoir eu la même idée... il va falloir se battre pour les gisements !

### - Objectif Principal -

Posséder le plus de cristaux de Machinium à la fin de la partie! Seuls les cristaux raffinés comptent !

### - Objectif Secondaire -

Parce qu'il est important de montrer à l'ennemi notre supériorité, chaque unité adverse ayant en sa possession un cristal détruite rapporte 1 pt bonus, jusqu'à un maximum de 5pts.

### - Déploiement -

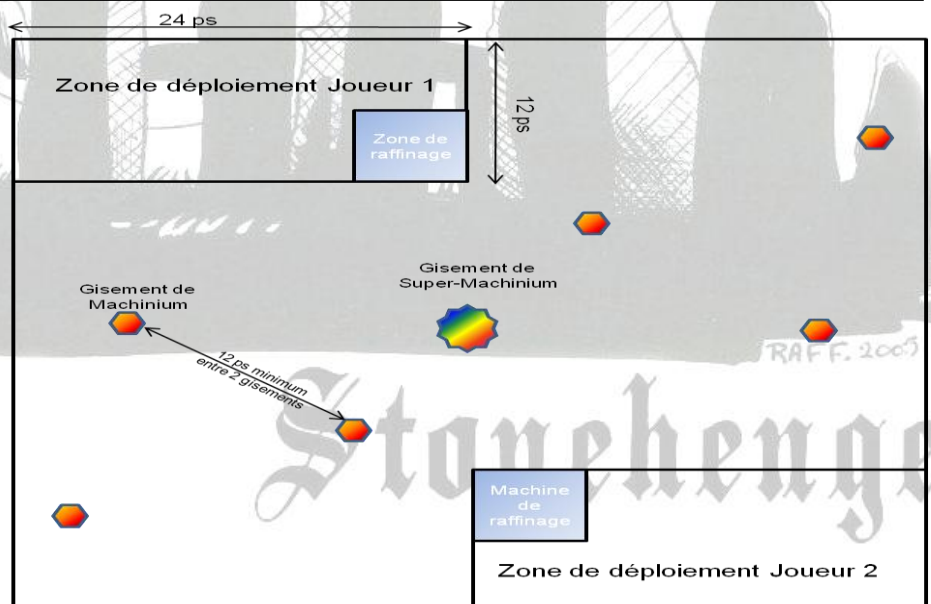
- Lancez un dé. Celui qui obtient le plus haut résultat choisit son bord de table, et choisit qui commence.
- La zone de 24ps sur 12ps est votre zone de déploiement, la zone bleutée (6ps x 6ps) est votre zone de raffinage.
- Les unités en réserve rentrent en jeu à partir du bord de table de votre zone de déploiement.

### - Règles du Scénario -

- **Moissonner un gisement de Machinium** : permet de récupérer un cristal. Pour cela, l'unité "non véhicule" (sauf marcheur) et non-engagée doit être en contact socle à socle avec le gisement à la fin de son tour. **1 minerai = 1 cristal**
- **Moissonner le gisement de Super-Machinium** : permet de récupérer 5 cristaux ! Pour cela, l'unité "non-véhicule" (sauf marcheur) et non-engagée doit être en contact socle à socle avec le gisement à la fin de son tour. **1 minerai = 5 cristaux**
- **Raffiner un cristal** : il faut être à plus de 50% dans sa zone de raffinage à la fin de son tour. Cela sécurise tout le minerai transporté par l'unité.
- **1 gisement ne peut donner qu'un cristal par tour de joueur, exception faite du super Machinium.**
- **Attention aux règles relatives aux objectifs « fixes » et « mobiles » et aux restrictions qu'elles engendrent !**

### - Règles Spéciales -

- Infiltration, scout, frappe en profondeur.
- 6 tours.
- Prise d'initiative
- Réserves



En plus des points d'objectifs, n'oubliez pas que vous gagnez 1 point d'objectif poutre par tranche de 500pts !